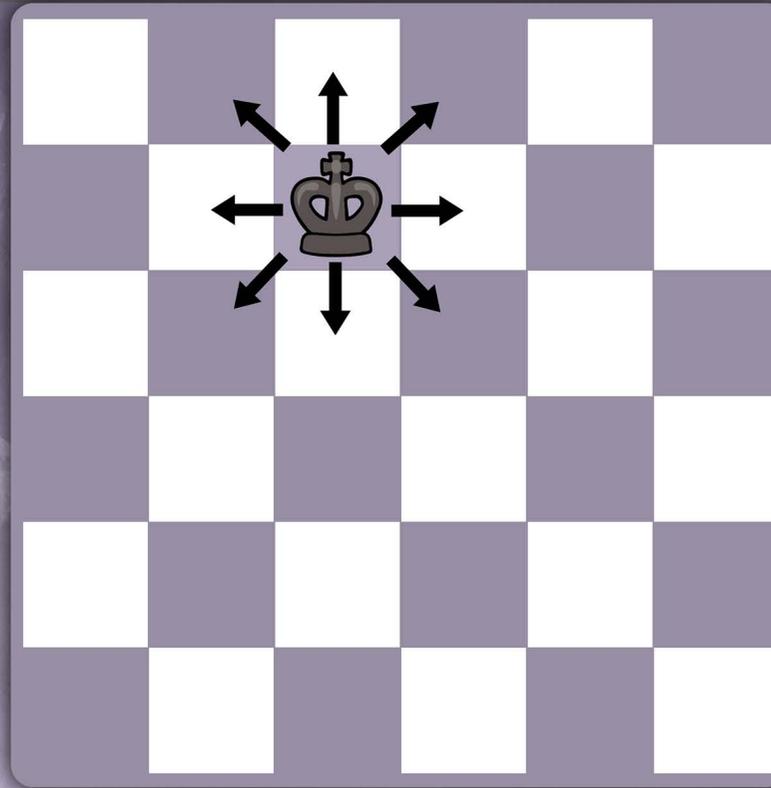
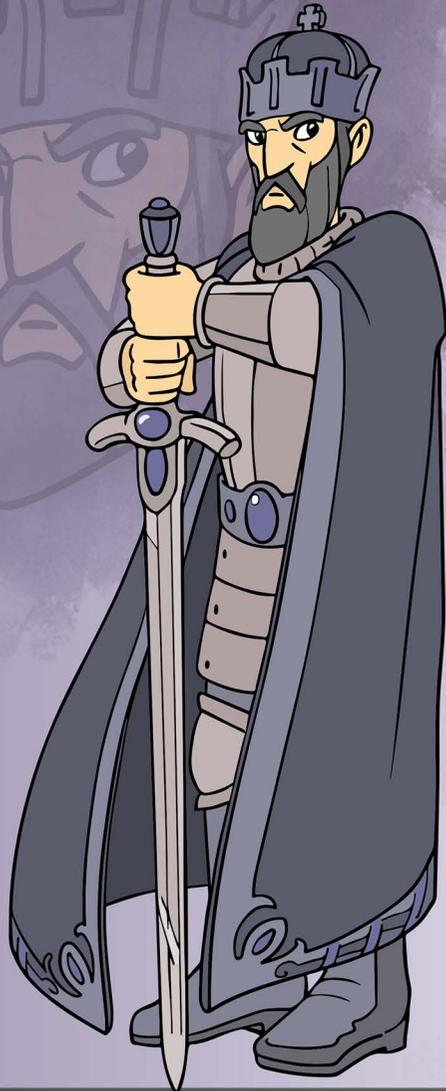


Le Roi Noir



Le monarque, le souverain

Déplacement / Attaque :

il se déplace et attaque d'une case à la fois dans toutes les directions (avant, arrière, gauche, droite, diagonale).

Pourquoi ? :

sa force brute et sa stratégie prudente le poussent à avancer lentement, mais puissamment, garantissant sa sécurité à chaque pas, lui permettant d'observer les déplacements de l'armée adverse et de répondre avec férocité.

Valeur :

inestimable, il ne doit pas être menacé ni capturé sinon la bataille prend fin.





Le Roi Noir

Caractère : puissant, déterminé, observateur, fin stratège.

Personnalité : grande capacité de commandement, inspire la crainte et le respect.
Symbole de l'ombre et de la puissance, leader respecté.

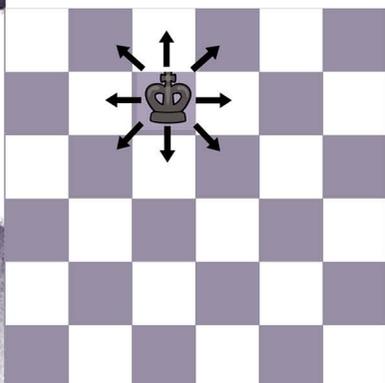
Arme de prédilection : épée à deux mains à double tranchant comme son homologue.

Type d'attaque : frappe puissante avec une portée limitée.

Equipement : armure sombre et massive, limitant sa mobilité.

Aptitude particulière au combat : capacité à identifier et exploiter les faiblesses de l'ennemi, stratégie défensive.
Il observe les mouvements et manœuvres du Roi Blanc et s'adapte, il prend parfois l'initiative lors de contre-attaques puissantes.

Rôle : diriger son royaume d'une main de fer, chercher à dominer et à conquérir.



Forces

Commandant redoutable : sa présence inspire le respect, motivant ses troupes à obéir sans question.

Stratégie défensive : capacité à prévoir les mouvements de l'ennemi et à élaborer des stratégies complexes pour les surclasser.

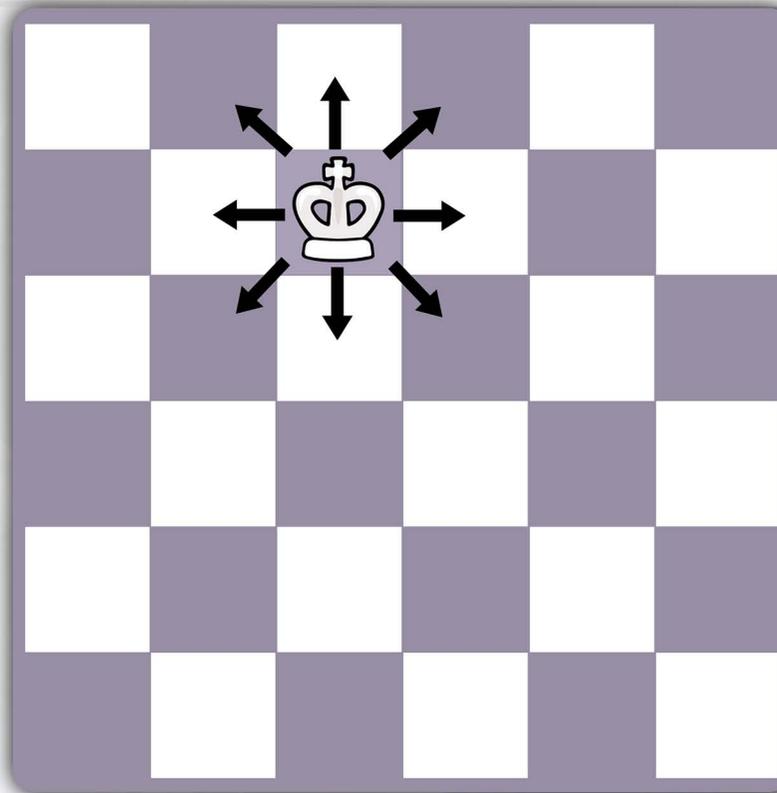
Endurance : grande résistance physique et mentale, capable de soutenir ses troupes même dans les moments les plus difficiles.

Faiblesses

Mouvements limités : mobilité restreinte par son armure lourde et sa stratégie méthodique.

Dépendance : nécessite la protection constante de son armée pour éviter d'être capturé.

Le Roi Blanc



Le monarque, le souverain

Déplacement / Attaque :

il se déplace et attaque d'une case à la fois dans toutes les directions (avant, arrière, gauche, droite, diagonale).

Pourquoi ? :

sa sagesse et sa prudence légendaire le poussent à avancer lentement mais sûrement, garantissant sa sécurité à chaque pas.

Valeur :

inestimable, il ne doit pas être menacé, il ne doit pas être capturé sinon la bataille prend fin.



Le Roi Blanc

Caractère : immense sagesse, calme et réfléchi.

Personnalité : capacité à prendre des décisions éclairées, inspire loyauté et respect.
Symbole de la lumière et de la justice, guide aimé de son peuple

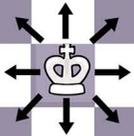
Arme de prédilection : épée à deux mains, double tranchant.

Type d'attaque : attaque tournoyante, avec force mais à faible portée.

Equipement : lourd, il ne peut pas se déplacer rapidement.

Aptitude particulière au combat : capacité à analyser rapidement les faiblesses de l'ennemi, stratégie offensive impeccable

Rôle : protéger le royaume et prendre les décisions importantes pour ses sujets, chef de guerre suprême.



Forces

Commandant redoutable : sa présence inspire le respect, motivant ses troupes à obéir sans question.

Stratégie défensive : capacité à prévoir les mouvements de l'ennemi et à élaborer des stratégies complexes pour les surclasser.

Endurance : grande résistance physique et mentale, capable de soutenir ses troupes même dans les moments les plus difficiles.

Faiblesses

Mouvements limités : mobilité restreinte par son armure lourde et sa stratégie méthodique.

Dépendance : nécessite la protection constante de son armée pour éviter d'être capturé.