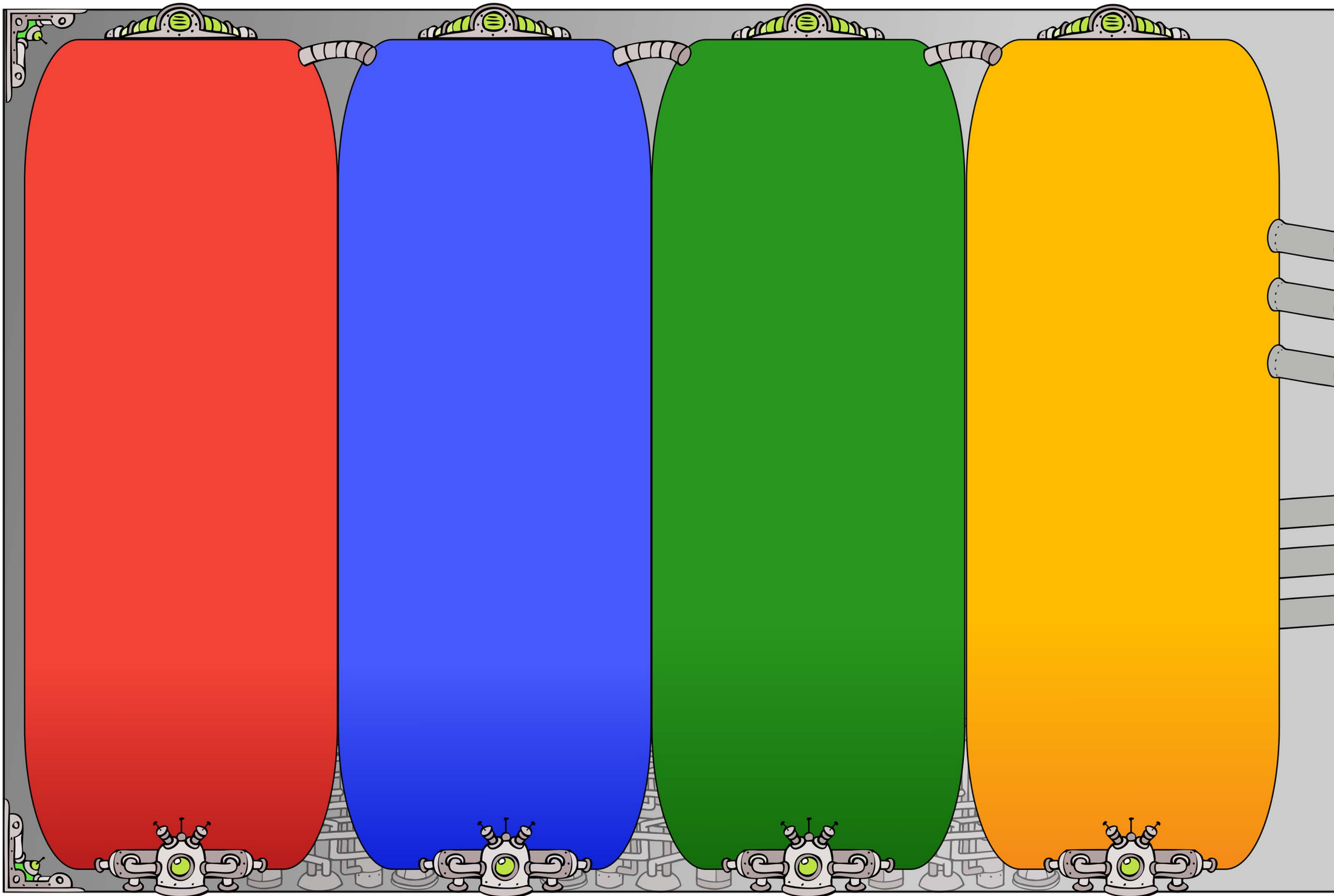
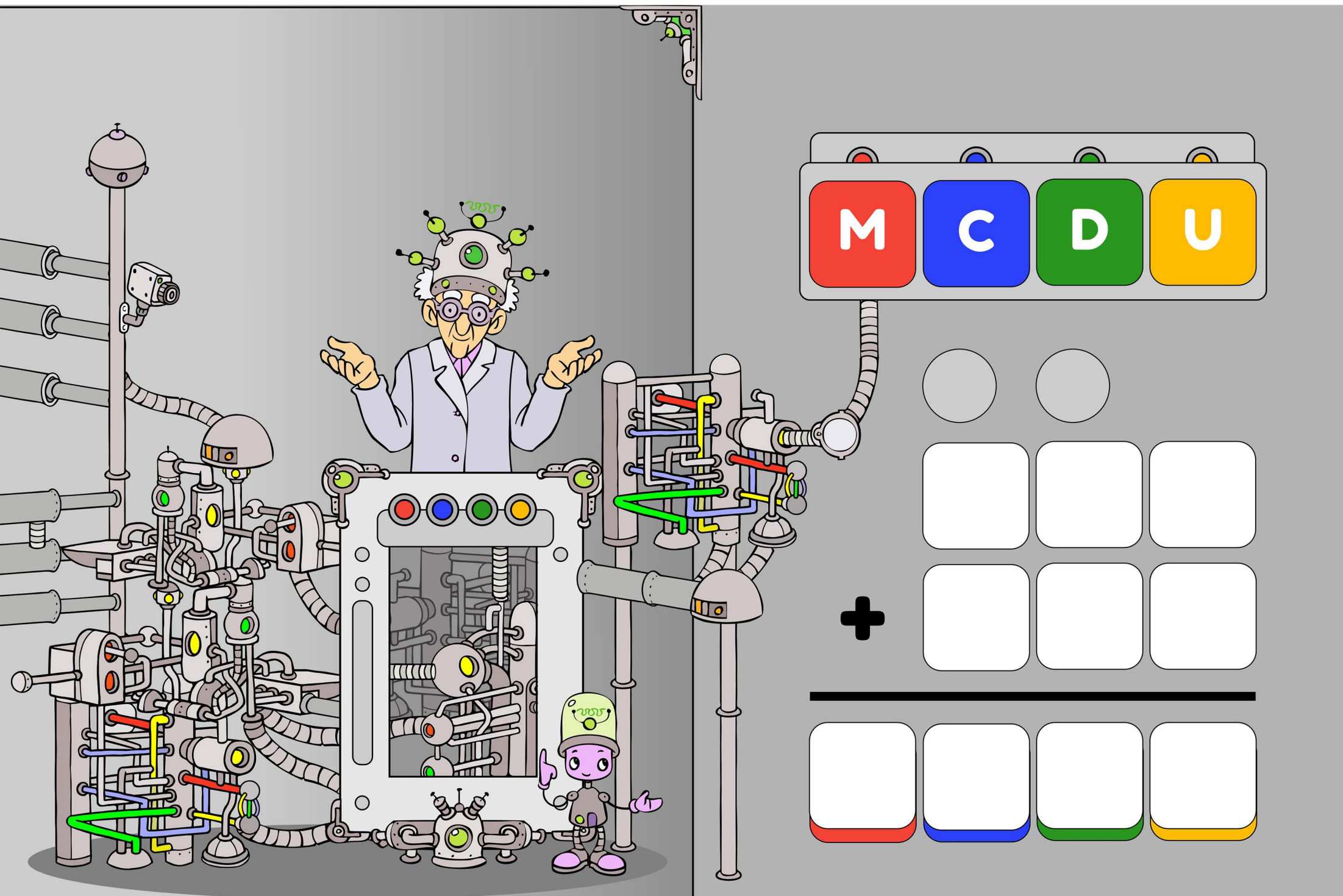
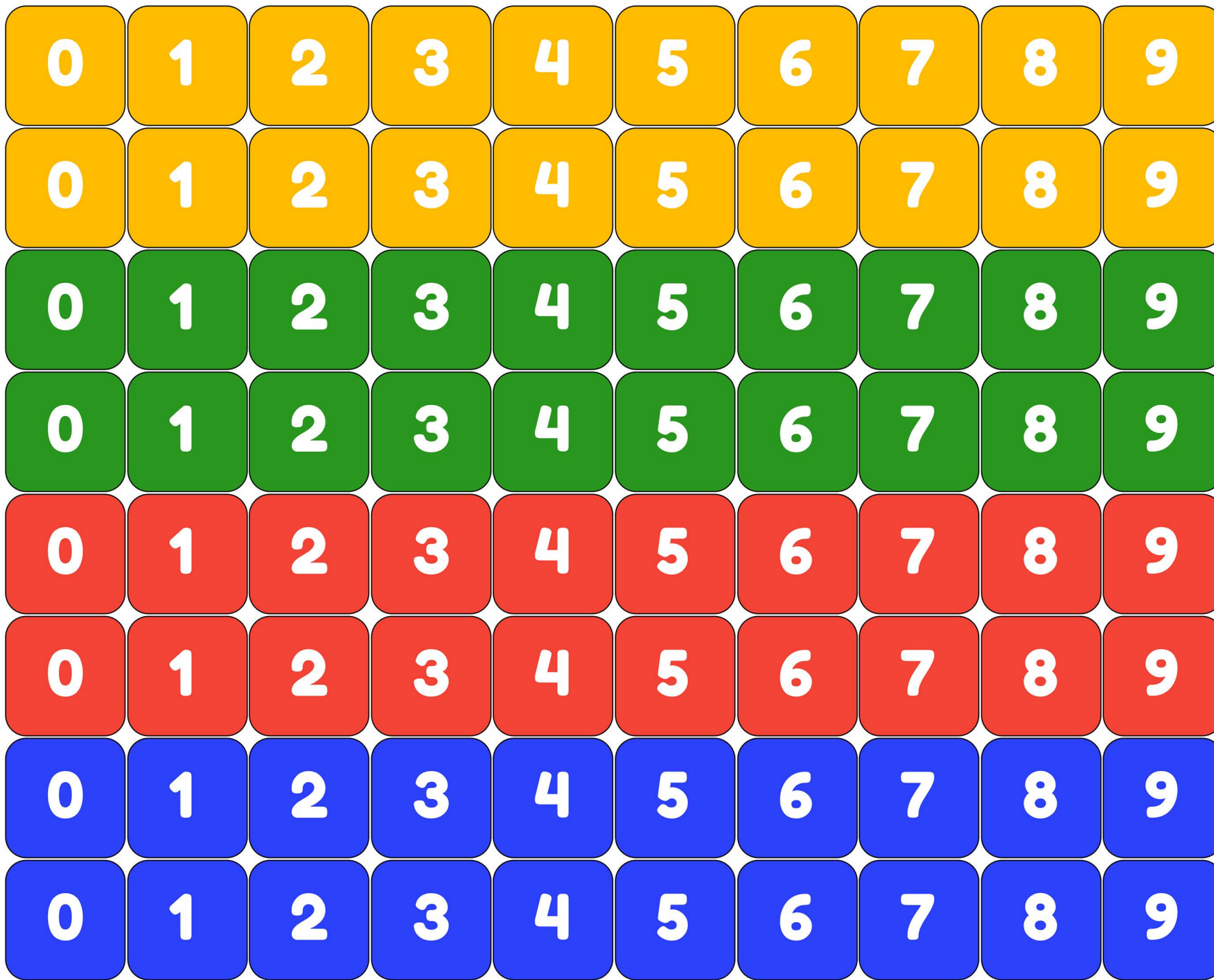
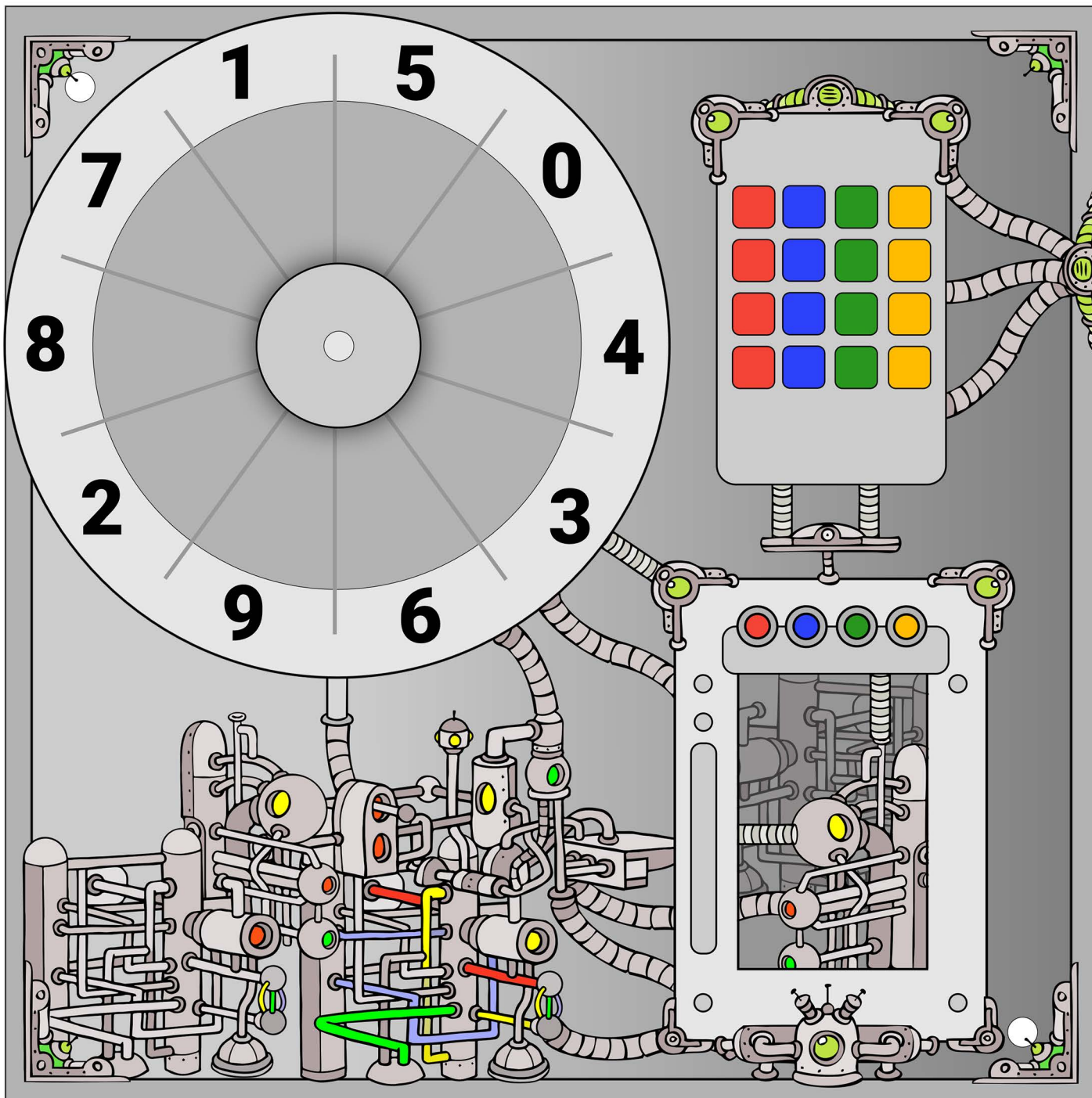










Renseignements

Nom du document : La machine du Professeur FOLDINGO

Discipline : Mathématiques
Numération

Auteur : Samuel Bruder / d'après les indications de Lucas Pulina, professeur des écoles.

Compétences du programme : Manipuler des nombres.

Effectuer des opérations, les additions en colonne.

Maîtriser les notions d'unités, dizaines, centaines, milliers.

Objectifs pédagogiques : Renforcer la compréhension des additions posées en colonnes.

Améliorer la capacité des enfants à travailler avec des nombres et à les manipuler.

Déroulement du jeu : Je tourne la roue du professeur FOLDINGO

A l'aide des chiffres mobiles je remplis mon tableau

J'effectue l'addition en colonne en faisant attention aux retenues.

Critères de réussite : Je comprends comment poser une addition en colonne

Je sais effectuer mes calculs sans me tromper.

Remarques éventuelles : Ce jeu est conçu pour être flexible et s'adapter à différents niveaux de compétence.

Peut être utilisé en complément d'une leçon sur l'addition ou comme activité de renforcement....

Niveau ou cycle : C2



Durée estimée : 20/30 min

Modalité d'organisation

☒ En groupe

☒ En Atelier

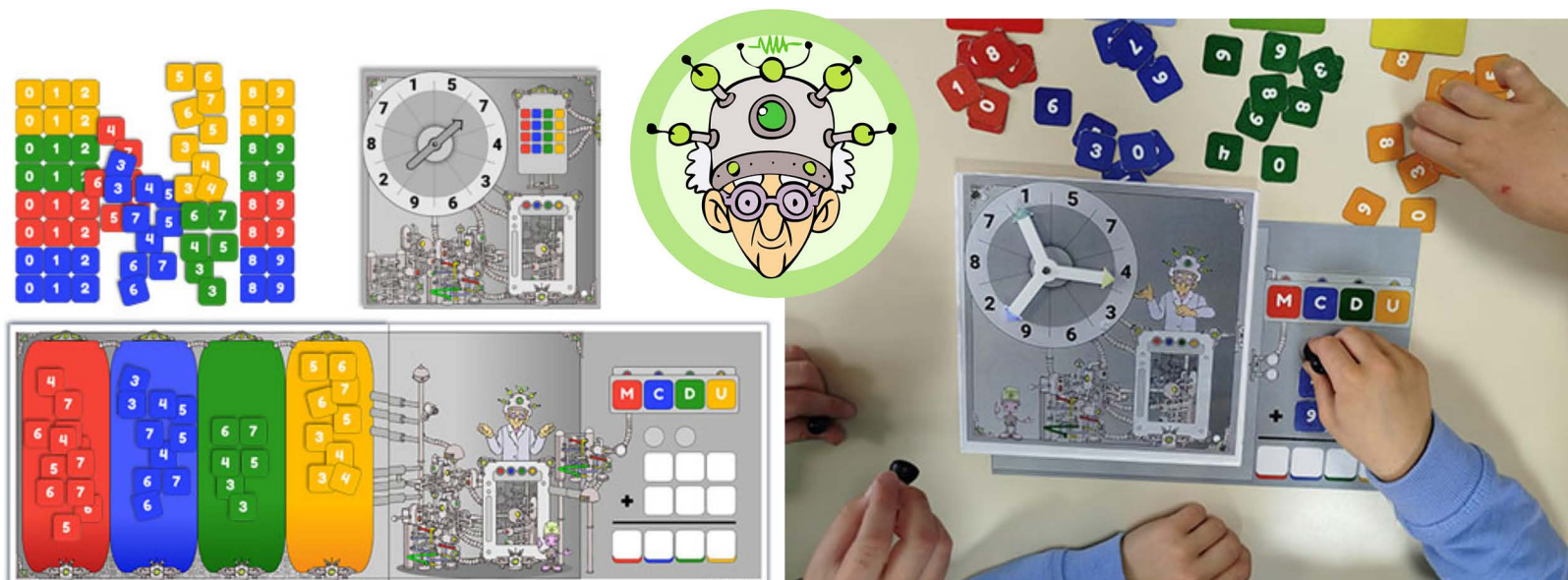
☒ Collectif

☐ TBI

☒ Individuel / APC

Matériel nécessaire :

- Une roue Foldingo 0 à 9
- Des chiffres mobiles
- Un plateau par joueur



www.eduludique.com